



รายงาน  
เรื่อง ระบบปฏิบัติการ SKY OS

จัดทำโดย

นาย อลงกรณ์ นิลจาด

66017759

เสนอ

อ.ดร.พิภพ ช้อยวงศ์งาม

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา ระบบปฏิบัติการ

ภาคเรียน 1 ปีการศึกษา 2567

มหาวิทยาลัยรัตนบัณฑิต

## คำนำ

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา ระบบปฏิบัติการ เพื่อให้ ได้ศึกษาหาความรู้ในเรื่อง ระบบปฏิบัติการ และเพื่อเป็นประโยชน์กับการเรียน

หวังว่าผู้ที่ศึกษารายงานเล่มนี้อาจจะได้รับความรู้ไม่มากก็น้อย หากมีข้อผิดพลาดประการใดขออภัยไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ผู้จัดทำ นาย อลงกรณ์ นิลจาด

วันที่ (.....)

# สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	
สารบัญ	
SKY OS คืออะไร	1
เกิดขึ้นได้อย่างไร	3
ลักษณะและระบบภายใน	4
รูปแบบการใช้งาน	7
รันในระบบใด	11
หน้าตาของระบบ	12
ปัจจุบัน	14
อ้างอิง	15

## SKY OS คืออะไร

Sky os คืออะไร

Sky OS (Sky Operating System) เป็นระบบปฏิบัติการที่มีลักษณะเบาและออกแบบมาเพื่อให้ใช้งานง่าย เหมาะสำหรับผู้ใช้ที่ต้องการประสบการณ์ใช้งานที่เรียบง่ายและรวดเร็ว โดย Sky OS พัฒนาขึ้นมาโดยทีมพัฒนาเล็ก ๆ และไม่ใช่หนึ่งในระบบปฏิบัติการหลักที่ได้รับความนิยมอย่าง Windows, macOS, หรือ Linux

ตัว Sky OS เองมีอินเทอร์เฟซที่เป็นมิตรกับผู้ใช้ และมีโปรแกรมพื้นฐานที่เพียงพอต่อการใช้งานทั่วไป เช่น เว็บเบราว์เซอร์, เครื่องมือจัดการไฟล์, และโปรแกรมประยุกต์พื้นฐานอื่น ๆ Sky OS อาจเหมาะสำหรับการใช้งานในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีสเปกต่ำ หรือสำหรับผู้ใช้ที่ต้องการระบบที่ไม่ซับซ้อน

Sky OS ถูกพัฒนาโดยกลุ่มนักพัฒนาซอฟต์แวร์อิสระ นำโดย **\*\*Robert Szeleney\*\*** ซึ่งเป็นผู้ก่อตั้งและนักพัฒนาหลักของโครงการนี้

SkyOS คือระบบปฏิบัติการที่เขียนขึ้นสำหรับx86 PC. เหมาะสำหรับระบบปฏิบัติการสมัยใหม่, โดยตัวมันสามารถรองรับ ระบบมัลติโพรเซสเซอร์ได้

- โพรเซสเซอร์ 2 ตัว (SMP)
- หน่วยความจำเสมือน
- ระบบป้องกันหน่วยความจำ
- ระบบทำงานหลายโปรแกรม multitasking
- และนอกจากนี้ ยังมี การติดต่อผู้ใช้ด้วยกราฟิกGUI เรียกว่า สกายจีไอ



ใช้ในระบบปฏิบัติการใด

Sky OS เป็นระบบปฏิบัติการที่พัฒนาและทำงานเป็นระบบที่แยกจากระบบปฏิบัติการอื่น ๆ ไม่ได้อิงหรือทำงานบนระบบปฏิบัติการอย่าง Windows, macOS, หรือ Linux แต่เป็น **\*\*ระบบปฏิบัติการที่พัฒนาขึ้นเองทั้งหมด\*\*** โดย Robert Szeleney

Sky OS ถูกออกแบบให้สามารถรันได้บน **\*\*คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (PCs)\*\*** ที่ใช้สถาปัตยกรรม **\*\*x86/x64\*\*** ซึ่งเป็นสถาปัตยกรรมที่พบได้ทั่วไปในพีซีส่วนใหญ่ในยุคนั้น จึงไม่จำเป็นต้องใช้ระบบปฏิบัติการอื่นเป็นฐานสำหรับการทำงาน

ดังนั้น Sky OS เป็น **\*\*ระบบปฏิบัติการแบบสแตนด์อโลน\*\*** (standalone) ที่รันโดยตรงบนฮาร์ดแวร์ของคอมพิวเตอร์ โดยไม่ต้องพึ่งพาระบบปฏิบัติการอื่น

## เกิดขึ้นได้อย่างไร

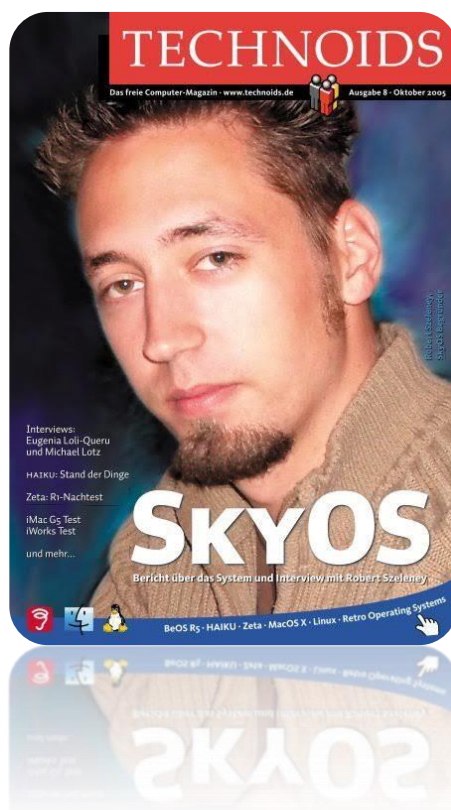
Sky OS เกิดขึ้นจากความต้องการที่จะสร้างระบบปฏิบัติการที่มีขนาดเล็ก เบา และใช้งานง่าย ซึ่งเหมาะสำหรับคอมพิวเตอร์ที่มีสเปกต่ำหรือผู้ใช้ที่ไม่ต้องการฟีเจอร์ที่ซับซ้อนมากมาย

มันเริ่มต้นจากโปรเจกต์ของนักพัฒนาซอฟต์แวร์ที่ต้องการทดลองหรือพัฒนาระบบปฏิบัติการใหม่ ๆ ซึ่งไม่ได้มีเป้าหมายที่จะมาแข่งขันกับระบบปฏิบัติการหลักที่มีอยู่แล้วในตลาด แต่ต้องการนำเสนอทางเลือกใหม่ที่สามารถตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม เช่น ผู้ที่ต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์พื้นฐานโดยไม่ต้องการทรัพยากรของระบบมาก

Sky OS ได้รับการพัฒนาและปรับปรุงอย่างต่อเนื่องโดยทีมงานพัฒนาเล็ก ๆ และผู้ที่สนใจเข้าร่วมโครงการนี้ ซึ่งบางครั้งก็อาจจะเป็นนักพัฒนาอิสระหรือผู้ที่สนใจในระบบปฏิบัติการโดยเฉพาะ

Robert Szeleney เริ่มพัฒนา Sky OS ขึ้นมาในช่วงต้นทศวรรษ 2000 โดยมีเป้าหมายที่จะสร้างระบบปฏิบัติการที่เป็นทางเลือกใหม่ ซึ่งมีความง่ายต่อการใช้งานและมีขนาดเล็ก Sky OS เริ่มต้นจากการเป็นโปรเจกต์ส่วนตัวของเขา และได้รับความสนใจจากชุมชนนักพัฒนาทั่วโลก ทำให้มีผู้เข้าร่วมในการพัฒนาระบบปฏิบัติการนี้เพิ่มขึ้นตามลำดับ

ในช่วงแรก Sky OS เปิดให้ดาวน์โหลดและใช้งานได้ฟรี แต่ในภายหลังได้เปลี่ยนเป็นโครงการเชิงพาณิชย์ โดยมีการเปิดตัวเวอร์ชันใหม่ ๆ อย่างต่อเนื่อง อย่างไรก็ตาม ในช่วงปี 2009 การพัฒนาของ Sky OS ได้หยุดลง และโปรเจกต์ก็ไม่ได้มีการพัฒนาเพิ่มเติมนับตั้งแต่นั้นมา



## ลักษณะและระบบภายใน

Sky OS มีการออกแบบระบบภายในที่เน้นความเรียบง่ายและประสิทธิภาพ โดยเน้นการจัดการทรัพยากรระบบที่มีประสิทธิภาพเพื่อให้ทำงานได้ดีบนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีสเปกต่ำ รายละเอียดของระบบภายในอาจมีลักษณะดังนี้:

1. **\*\*Kernel\*\***: Sky OS มีเคอร์เนลที่พัฒนาขึ้นมาเอง ซึ่งเป็นส่วนแกนหลักของระบบปฏิบัติการที่จัดการทรัพยากรของระบบทั้งหมด เช่น หน่วยความจำ การประมวลผล และการจัดการอุปกรณ์ต่าง ๆ โดยเคอร์เนลของ Sky OS ถูกออกแบบให้มีขนาดเล็กและเบาเพื่อลดการใช้ทรัพยากร
2. **\*\*File System\*\***: Sky OS ใช้ระบบไฟล์ที่ออกแบบมาเพื่อให้มีความยืดหยุ่นและรวดเร็วในการเข้าถึงข้อมูล ซึ่งอาจเป็นระบบไฟล์เฉพาะที่พัฒนาขึ้นมาเองหรือเป็นการดัดแปลงจากระบบไฟล์ที่มีอยู่แล้ว
3. **\*\*User Interface (UI)\*\***: Sky OS มีอินเทอร์เฟซผู้ใช้ที่เป็นมิตรและง่ายต่อการใช้งาน โดยเน้นการจัดวางองค์ประกอบให้เรียบง่ายและใช้งานสะดวก ซึ่งมักจะมีลักษณะเป็นกราฟิกที่ไม่ซับซ้อน เพื่อให้ระบบทำงานได้รวดเร็ว
4. **\*\*Drivers and Hardware Support\*\***: แม้ว่า Sky OS จะรองรับอุปกรณ์ต่าง ๆ แต่การสนับสนุนอุปกรณ์อาจจะไม่ครอบคลุมเท่ากับระบบปฏิบัติการหลัก อย่างไรก็ตาม Sky OS มีไดรเวอร์พื้นฐานที่รองรับอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ส่วนใหญ่ เช่น คีย์บอร์ด, เมาส์, และจอภาพ
5. **\*\*Application Management\*\***: ระบบการจัดการโปรแกรมของ Sky OS มีการออกแบบให้เรียบง่ายและมีการจัดสรรทรัพยากรที่มีประสิทธิภาพ ทำให้สามารถรันโปรแกรมพื้นฐานได้อย่างราบรื่น
6. **\*\*Networking\*\***: Sky OS อาจมีการสนับสนุนการเชื่อมต่อเครือข่ายพื้นฐาน เช่น การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตผ่าน Ethernet หรือ Wi-Fi และสามารถใช้งานโพรโทคอลพื้นฐาน เช่น TCP/IP เพื่อให้สามารถท่องเว็บหรือใช้งานโปรแกรมที่ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้

Sky OS ถูกออกแบบมาเพื่อเป็นระบบปฏิบัติการที่เบาและง่ายต่อการใช้งาน จึงมักจะไม่ซับซ้อนเหมือนกับระบบปฏิบัติการใหญ่ ๆ แต่ยังคงมีความสามารถเพียงพอสำหรับการใช้งานทั่วไป

Graphical user interface (ติดต่อผู้ใช้ด้วยรูปภาพ)

การติดต่อผู้ใช้ผ่านรูปภาพนั้นของสกายโอเอส หรือเรียกว่า skyGI มันสามารถที่จะดัดแปลงให้ตรงความต้องการกับผู้ใช้ได้และเต็มไปด้วยประสิทธิภาพ นอกจากนี้มันยังตอบสนองทักษะของคุณได้อย่างเต็มที่ และยังสนับสนุนกราฟฟิคที่สวยงามพร้อมคุณสมบัติที่ดี

- Alpha blending (การผสมผสานของอักษรอย่างลงตัว) หน้าต่างโปร่งใสและ ในหน้าต่างผสมผสานด้วยตัวอักษร
- Window shadows (หน้าต่างดำมืด)
- หน้าต่างกึ่งจิ๋ว
- หน้าต่างอิสระ
- หน้าต่างภาพเคลื่อนไหว
- ทางเลือก OpenGL
- แบบตัวอักษรสมจริงด้วยการจัดหน้ากระดาษ
- การสนับสนุนสำหรับ BMP รูปภาพแบบบิตแมต, GIFรูปภาพ 256 สี, JPG รูปภาพแบบสีสมจริงที่ถูกบีบอัด, PNG รูปภาพแบบภาพถ่ายไม่ถูกบีบอัดและ ICO สัญลักษณ์รูปภาพที่ใช้แทนคำสั่ง
- Themes มีหลายรูปแบบ WinUI, Classic, Revolution และ BeOS
- สนับสนุน แพ้มทรัพยากร Windows™ .RES
- สนับสนุนโปรแกรมสื่อสารหลายภาษา
- มีปุ่มกด Checkbox, ClientWindow, ColorSelectDialog, ComplexEdit, โต้ตอบ, ภาพตรงกับสเกลไดนามิค, แก๊วสนาม, FileSelectDialog, FileView, FontSelectDialog, GroupBox, เฟรม, ListView, เมนู, MessageBox, เมนูเมาท์ขวา, ProgressBar, PromptDialog, PropertyPage, PropertySheet, Scrollbar, แถบเลื่อน, ข้อความคงที่, StatusBar, TextEdit, ชื่อเรื่อง, TreeView ,ToolTip และอื่น ๆ
- ทางด้านฮาร์ดแวร์ใช้ได้กับการ์ดจอประเภท ATI, Nvidia, ซิป&Techs,...

### ระบบแฟ้มใน skyOS

เป็นแฟ้มแบบ SkyFS ระบบไฟล์เป็นแบบ 64 bit สนับสนุนความสามารถสมัยใหม่เช่น แอททิบิ อินเด็คท, และคิวิรี และยังเข้าถึงของระบบปฏิบัติการอื่นๆ ระบบแฟ้มที่มากับ SkyOS ดังนี้ แฟต 12/16/32, BFS ของ(BeOS), Ext 2/และ Ext 3 และ ISO9660 (แผ่นซีดี) ตัวขับเคลื่อนระบบแฟ้ม

### การแปลความหมายในพื้นที่และต่างประเทศ

SkyOS ได้รวบรวม GUI ทั้งหมด และใจกลางระบบสนับสนุน UTF8. เมื่อไรที่คุณกดลงคีย์บน keyboard (UTF8) เมื่อสิ้นสุดการกดจะคืนค่ายูนิโคดตัวอักษร TrueType UNICODEมาให้ทั้งหมด และตัวอักษรที่ใช้ควบคุมใน UTF8เพราะว่าในเวลานั้น คุณสามารถพิมพ์และแสดงข้อความได้ในหลายๆภาษา เช่น อังกฤษ,เยอรมันหรือแม้แต่จีน และอื่น ๆ รูปร่างของการแปลระบบทำให้มันมีปัญหาที่ง่ายมาต่อการแปลหลาย ๆ ภาษา การสลับภาษาสามารถทำได้ และนั่นหมายความว่ามีการเปลี่ยนแปลง การปรับแต่งทางด้านภาษาในโปรแกรมทั้งหมด ภาษาหลักที่ใช้ใน

GUI SkyOS คือในส่วนใหญ่ของโปรแกรมมีการแปลเป็นเยอรมันด้วย GUI เมื่อเปิด 2-3 โปรแกรมขึ้นมาใช้งานสามารถใช้ภาษาเยอรมัน, อังกฤษ, ดัทช์, สวีเดน และ ปรลิสได้

### การทำงานแบบเครือข่าย



รวบรวม TCP/IP ทั้งหมดเป็นชั้น ๆ เข้าใช้งานสำหรับ SkyOS ได้ครบถ้วน ชั้น TCP/IP นี้ สามารถร้องขอเครื่องมือเครื่องใช้ขึ้นมาใช้ได้ทั้งหมดชั้นมาตรฐานภาษาการสื่อสารใช้กับมาตรฐานข่ายงานบริเวณเฉพาะที่ เช่น IP, ARP, ICMP, UDP, TCP และเครื่องมือที่ประสานงานใช้เข้ากัน

มัลติมีเดีย (สื่อหลายแบบ)

ด้วยความสามารถของ SkyOS คุณสามารถดูสิ่งที่คุณชื่นชอบจาก VDO และ DVD กระนั้นยังสามารถ Audio Cd และ Mp 3 ได้

ISS (การรวบรวมระบบเสียง)

ISS เป็นการรวบรวมระบบเสียงที่ดีมาก ด้วยความสามารถในการเข้าถึง Audio มัลติมีเดียได้อย่างง่าย เป็นบริการของ SkyOS แม้ว่าข้อกำหนดจะเต็มไปด้วยมาตรการ ขอยกตัวอย่างเช่น หนทางที่จะเล่นไฟล์ Audio ในโปรแกรม นั่นคือ โปรแกรมจะเรียก ISS เพื่อเล่นแฟ้มเสียงด้วยชื่อแฟ้ม คุณสามารถที่จะสร้างโปรแกรมเสียงโดยใช้คุณสมบัติหลายชนิดในการใช้ ISS ยกตัวอย่างเช่น คุณสร้างแฟ้มเสียงสองเสียง 1. เสียงสเตอริโอ 2. เสียง 5.1 ดีอบบี ดิจิตอล เพื่อติดต่อกับการใช้งานภายในวินาที การเข้าร่วมกันของเสียง 5.1 ด้วย เอลบีออดิจิ ด้วยการ์ดเสียงสเตอริโอ พื้นฐานและประยุกต์ใช้กับซอฟต์แวร์ดิจิตอลฟิเตอร์เพื่อสร้างเสียง

อินเทอร์เน็ต(โครงการทางคอมพิวเตอร์)

SkyOS มาพร้อมกับ 2 WebBrowsers คือ

1. SkyKruzer
2. SkyKHTML

จุดต่อและการเชื่อมโยงคุณสามารถใช้งานได้อย่างง่ายดายสำหรับเล่น Internet และการดาวน์โหลดแฟ้ม

## รูปแบบการใช้งาน

Sky OS ถูกออกแบบมาให้ใช้งานได้ง่ายและเหมาะกับผู้ใช้ทั่วไปที่ไม่ต้องการระบบปฏิบัติการที่ซับซ้อน รูปแบบการใช้งานหลัก ๆ ของ Sky OS มีลักษณะดังนี้:

### 1. \*\*การติดตั้งและเริ่มต้นใช้งาน\*\*:

- **\*\*การติดตั้ง\*\***: Sky OS มักจะมาพร้อมกับขั้นตอนการติดตั้งที่เรียบง่ายและรวดเร็ว โดยสามารถติดตั้งได้จากสื่อบันทึกข้อมูล เช่น แฟลชไดรฟ์ หรือแผ่น CD/DVD การติดตั้งจะเน้นไปที่การเลือกภาษาที่ต้องการใช้ ตั้งค่าผู้ใช้ และเลือกพื้นที่เก็บข้อมูล

- **\*\*การเริ่มต้นใช้งาน\*\***: เมื่อเปิดเครื่อง ระบบจะบูตขึ้นมาอย่างรวดเร็วด้วยอินเทอร์เฟซที่เรียบง่าย ทำให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงพีเจอรหลักได้ทันที

### 2. **\*\*อินเทอร์เฟซผู้ใช้ (User Interface)\*\***:

- **\*\*เดสก์ทอป\*\***: Sky OS มีเดสก์ทอปที่คล้ายกับระบบปฏิบัติการทั่วไป มีไอคอนสำหรับการเข้าถึงโปรแกรมต่าง ๆ, ไฟล์, และการตั้งค่า

- **\*\*เมนูหลัก\*\***: มักจะมีเมนูหลักที่สามารถเข้าถึงโปรแกรมพื้นฐานและเครื่องมือต่าง ๆ ได้อย่างรวดเร็ว เช่น เว็บบราวเซอร์, โปรแกรมจัดการไฟล์, และแอปพลิเคชันอื่น ๆ

- **\*\*Taskbar\*\***: ส่วนนี้จะแสดงแอปพลิเคชันที่กำลังเปิดใช้งานอยู่ ทำให้ผู้ใช้สามารถสลับไปมาระหว่างโปรแกรมได้ง่าย

### 3. **\*\*การจัดการไฟล์และโฟลเดอร์\*\***:

- Sky OS มีโปรแกรมจัดการไฟล์ที่เรียบง่าย ทำให้ผู้ใช้สามารถจัดการไฟล์และโฟลเดอร์ได้ง่ายดาย มีฟังก์ชันพื้นฐานเช่น การคัดลอก, การย้าย, การลบไฟล์ และการสร้างโฟลเดอร์ใหม่

- การเข้าถึงอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลภายนอก เช่น USB แฟลชไดรฟ์ ก็ทำได้ง่ายเช่นกัน

### 4. **\*\*โปรแกรมพื้นฐาน\*\***:

- **\*\*เว็บเบราว์เซอร์\*\***: Sky OS มักจะมาพร้อมกับเว็บเบราว์เซอร์ที่สามารถท่องอินเทอร์เน็ตได้อย่างรวดเร็ว

- **\*\*เครื่องมือการใช้งานทั่วไป\*\***: เช่น โปรแกรมดูรูปภาพ, โปรแกรมเล่นมีเดีย (เพลงและวิดีโอ), โปรแกรมแก้ไขข้อความ (Text Editor) เป็นต้น

- **\*\*แอปพลิเคชันเพิ่มเติม\*\***: อาจมีโปรแกรมอื่น ๆ ที่ผู้ใช้สามารถติดตั้งเพิ่มเติมได้ โดยจะมีศูนย์รวมซอฟต์แวร์หรือระบบจัดการแพ็คเกจที่ทำให้ง่ายต่อการติดตั้งโปรแกรมใหม่ ๆ

#### 5. **\*\*การตั้งค่าระบบ\*\***:

- ผู้ใช้สามารถปรับแต่งระบบตามความต้องการได้ เช่น การตั้งค่าหน้าจอ, เสียง, เครือข่าย, และการจัดการบัญชีผู้ใช้

- การอัปเดตระบบปฏิบัติการหรือซอฟต์แวร์ก็สามารถทำได้ง่าย ๆ ผ่านเครื่องมือที่มากับ Sky OS

#### 6. **\*\*การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตและเครือข่าย\*\***:

- Sky OS รองรับการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตผ่าน Wi-Fi หรือ Ethernet ทำให้ผู้ใช้สามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายได้ง่ายดาย และใช้พีเจอาร์อินเทอร์เน็ต เช่น การท่องเว็บ, อีเมล, หรือการสตรีมมีเดีย

#### 7. **\*\*การรองรับฮาร์ดแวร์\*\***:

- Sky OS อาจมีการรองรับฮาร์ดแวร์พื้นฐาน เช่น การเชื่อมต่อคีย์บอร์ด, เมาส์, จอภาพ, และอุปกรณ์เก็บข้อมูลต่าง ๆ อย่างไรก็ตาม การรองรับอุปกรณ์อาจไม่ครอบคลุมเท่ากับระบบปฏิบัติการใหญ่ ๆ แต่เพียงพอสำหรับการใช้งานทั่วไป

โดยรวมแล้ว Sky OS ถูกออกแบบมาให้ใช้งานได้ง่ายและไม่ซับซ้อน เหมาะสำหรับผู้ใช้ที่ต้องการระบบปฏิบัติการที่เบาและรวดเร็วสำหรับการทำงานทั่วไปในชีวิตประจำวัน

ตัวอย่างการใช้งาน **\*\*Sky OS\*\*** สามารถแบ่งออกได้เป็นหลายด้าน ตามการใช้งานทั่วไปบนคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล โดย Sky OS มาพร้อมกับพีเจอาร์และโปรแกรมพื้นฐานที่ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ดังนี้:

#### ### 1. **\*\*การจัดการไฟล์\*\***

- ผู้ใช้สามารถเข้าถึง, สร้าง, แก้ไข, ย้าย, คัดลอก หรือ ลบไฟล์และโฟลเดอร์ ผ่าน **\*\*โปรแกรมจัดการไฟล์\*\*** ที่คล้ายกับ File Explorer ใน Windows หรือ File Manager ใน Linux

### ### 2. **\*\*การใช้งานอินเทอร์เน็ต\*\***

- Sky OS มาพร้อมกับ **\*\*เว็บเบราว์เซอร์พื้นฐาน\*\*** ที่ผู้ใช้สามารถท่องเว็บได้ เช่น การเยี่ยมชมเว็บไซต์, การค้นหาข้อมูล หรือ การใช้งานอีเมล
- การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตสามารถทำได้ผ่าน **\*\*Ethernet\*\*** หรือ **\*\*Wi-Fi\*\*** (หากฮาร์ดแวร์รองรับ)

### ### 3. **\*\*การทำงานเอกสาร\*\***

- Sky OS มี **\*\*โปรแกรมแก้ไขข้อความ\*\*** (Text Editor) ที่ผู้ใช้สามารถใช้ในการสร้างและแก้ไขไฟล์เอกสารข้อความ เช่น การเขียนบันทึก หรือการเขียนโค้ดโปรแกรมง่าย ๆ

### ### 4. **\*\*การดูรูปภาพและไฟล์มัลติมีเดีย\*\***

- มีโปรแกรมสำหรับ **\*\*ดูรูปภาพ\*\*** ที่รองรับการเปิดไฟล์รูปภาพในรูปแบบต่าง ๆ ผู้ใช้สามารถเปิดดูรูปภาพและไฟล์กราฟิกต่าง ๆ ได้

### ### 5. **\*\*การพัฒนาและทดสอบซอฟต์แวร์\*\***

- Sky OS มี **\*\*SDK (Software Development Kit)\*\*** สำหรับนักพัฒนาที่ต้องการสร้างแอปพลิเคชันสำหรับ Sky OS โดยเฉพาะ นักพัฒนาสามารถใช้เครื่องมือเหล่านี้ในการพัฒนาและทดสอบโปรแกรม

### ### 6. **\*\*การปรับแต่งระบบและตั้งค่า\*\***

- Sky OS มีเมนู **\*\*การตั้งค่าระบบ\*\*** ที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถปรับแต่งการตั้งค่าต่าง ๆ ของระบบ เช่น การเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าหน้าจอ, เสียง, และการจัดการเครือข่าย

### ### 7. **\*\*การสลับโปรแกรมและการจัดการหน้าต่าง\*\***

- ผู้ใช้สามารถเปิดหลายโปรแกรมพร้อมกันและสลับไปมาระหว่างโปรแกรมเหล่านั้นผ่าน **\*\*Taskbar\*\*** ที่คล้ายกับ Windows

### ### 8. **\*\*การใช้งานทั่วไป\*\***

- **\*\*เปิดปิดเครื่อง\*\***: Sky OS สามารถปิดและรีสตาร์ทเครื่องผ่านอินเทอร์เน็ตเพชการจัดการระบบอย่างสะดวก

- **\*\*ระบบความปลอดภัยพื้นฐาน\*\***: มีการจัดการสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลและโปรแกรมต่าง ๆ

โดยสรุปแล้ว การใช้งาน Sky OS นั้นค่อนข้างคล้ายกับระบบปฏิบัติการทั่วไปอย่าง Windows หรือ Linux เพียงแต่มีขนาดเบาและฟีเจอร์ที่เรียบง่าย เหมาะสำหรับการใช้งานพื้นฐาน

## รันในระบบใด

Sky OS ที่พัฒนาโดย Robert Szeleney ถูกออกแบบมาให้รันบนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ฮาร์ดแวร์ทั่วไป เช่น:

1. **\*\*พีซีทั่วไป (Standard PCs)\*\*:** Sky OS สามารถติดตั้งและรันบนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ชิปประมวลผล x86/x64 ซึ่งเป็นสถาปัตยกรรมที่ใช้กันทั่วไปในพีซี
2. **\*\*ฮาร์ดแวร์ที่มีสเปกต่ำ\*\*:** ระบบถูกออกแบบให้ทำงานได้ดีแม้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีสเปกต่ำหรือเก่า เนื่องจากมันเป็นระบบปฏิบัติการที่เบาและไม่ต้องการทรัพยากรมาก
3. **\*\*เครื่องเสมือน (Virtual Machines)\*\*:** เนื่องจากความเบาและเรียบง่ายของ Sky OS บางครั้งมันอาจจะถูกใช้ในเครื่องเสมือนสำหรับการทดสอบหรือการพัฒนา

Sky OS ไม่ได้ออกแบบมาเพื่อรองรับฮาร์ดแวร์หรือสถาปัตยกรรมที่ล้ำสมัย เช่น ARM-based devices หรือระบบที่ต้องการการสนับสนุนฮาร์ดแวร์ขั้นสูง แต่จะทำงานได้ดีในเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไปที่ใช้ฮาร์ดแวร์พื้นฐาน

หน้าตาของระบบ Sky OS มีลักษณะดังนี้:

1. **\*\*อินเทอร์เฟซที่เรียบง่ายและสะอาดตา\*\***:

- Sky OS ถูกออกแบบให้มีอินเทอร์เฟซที่ไม่ซับซ้อน เน้นการใช้งานที่ง่ายและตรงไปตรงมา
- มี **\*\*เดสก์ท็อป\*\*** ที่คล้ายกับระบบปฏิบัติการทั่วไป เช่น Windows โดยจะมีไอคอนของแอปพลิเคชันและไฟล์ต่างๆ ที่ผู้ใช้สามารถคลิกเพื่อเปิดใช้งาน

2. **\*\*ทาสก์บาร์ (Taskbar)\*\***:

- ที่ด้านล่างของหน้าจอจะมีแถบ Taskbar ซึ่งเป็นที่แสดงโปรแกรมที่เปิดใช้งานอยู่ และมีปุ่มสำหรับเข้าถึงเมนูหลัก (คล้าย Start Menu)
- Taskbar ของ Sky OS จะมีลักษณะที่เบาและไม่ซับซ้อน เพียงแค่แสดงไอคอนพื้นฐานเท่านั้น

3. **\*\*การจัดการไฟล์ (File Manager)\*\***:

- หน้าต่างการจัดการไฟล์ (File Manager) ใน Sky OS นั้นมีความเรียบง่าย มีลักษณะเป็นหน้าต่างที่แสดงไฟล์และโฟลเดอร์ต่าง ๆ แบบที่เห็นได้ใน Windows Explorer หรือ Finder บน macOS
- การสร้าง, คัดลอก, ย้าย, และลบไฟล์ทำได้ผ่านเมนูคลิกขวาหรือการลากและวาง

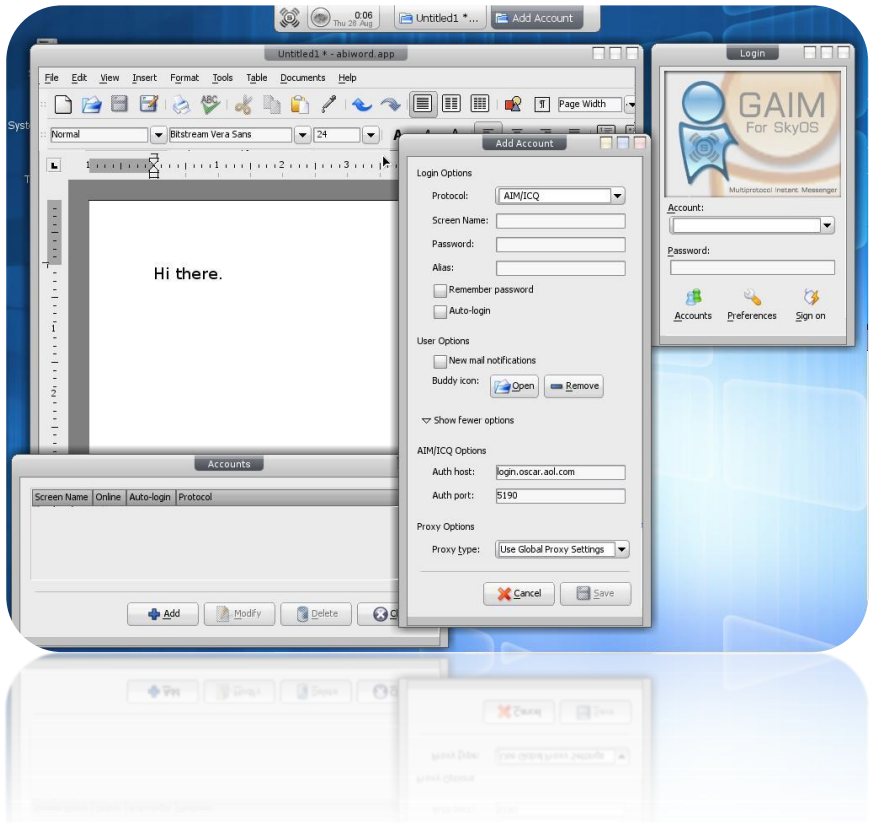
4. **\*\*เมนูหลัก (Main Menu)\*\***:

- เมนูหลักมีลักษณะคล้ายกับระบบปฏิบัติการที่เราใช้งานทั่วไป เช่น การเข้าถึงโปรแกรมและฟังก์ชันต่าง ๆ ได้จากเมนูนี้ ไม่ว่าจะเป็นการตั้งค่า, โปรแกรมพื้นฐานอย่างเว็บเบราว์เซอร์ หรือโปรแกรมแก้ไขข้อความ

5. **\*\*พื้นหลังและธีม\*\***:

- พื้นหลังของ Sky OS มักเป็นแบบเรียบง่าย มีสีพื้นหลังเป็นสีแบบกราฟิกเดียนท์หรือภาพที่ไม่มีรายละเอียดมาก เพื่อให้เดสก์ท็อปดูสะอาดและไม่รบกวนการใช้งาน

ภาพโดยรวมของ Sky OS เน้นไปที่ความเรียบง่ายและใช้งานได้อย่างรวดเร็วในทุกอุปกรณ์





ปัจจุบัน Sky OS ไม่มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องอีกต่อไป โครงการนี้หยุดพัฒนาไปตั้งแต่ปี 2009 หลังจากที่ Robert Szeleney และทีมงานไม่ได้ปล่อยอัปเดตใหม่ ๆ อีกต่อไป เหตุผลหลักที่โครงการหยุดลงมาจากข้อจำกัดทางทรัพยากรและการแข่งขันที่เข้มข้นในตลาดระบบปฏิบัติการ

แม้ว่าในช่วงหนึ่ง Sky OS จะได้รับความสนใจจากกลุ่มผู้ใช้และนักพัฒนา แต่เนื่องจากเป็นโครงการเล็ก ๆ ที่มีทรัพยากรจำกัด ทำให้ไม่สามารถสู้กับระบบปฏิบัติการหลัก ๆ เช่น Windows, macOS, หรือ Linux ได้ในระยะยาว

อย่างไรก็ตาม Sky OS ยังเป็นที่รู้จักในฐานะโครงการที่แสดงถึงความสามารถในการสร้างระบบปฏิบัติการที่แตกต่าง และยังคงมีผู้สนใจศึกษาและเรียนรู้จากโค้ดและแนวคิดที่ใช้ในการพัฒนาของมัน แต่เนื่องจากไม่มีการพัฒนาต่อไป จึงไม่สามารถใช้งานเป็นระบบปฏิบัติการหลักในปัจจุบันได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ

อ้างอิง

<https://cocom4.tripod.com/skyos/about.html>

<https://hmong.in.th/wiki/SkyOS>

<https://software.fandom.com/wiki/SkyOS>

<https://www.wongnai.com/articles/how-to-write-a-report>